

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/agricola-wersja-dla-graczy-p-10234.html>

AGRICOLA (wersja dla graczy)

Cena	225,00 zł.
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	001309
Producent	Lacerta

Opis produktu

Przenieśmy się w czasie do roku 1670. Zaraza szalejąca w Europie Środkowej od 1348 roku w końcu została przezwyciężona. Na nowo odżywa cywilizacja. Ludzie coraz częściej odnawiają i rozbudowują swoje domostwa. Łąki przekształca się w użytki rolne, na których uprawia się zboże i warzywa. Głód panujący przez ostatnie lata spowodował, że ludzie jedzą teraz więcej mięsa (nawyk, którego my - ludzie żyjący w dostatku - nie porzuciliśmy do dnia dzisiejszego).

Rozpoczynacie grę, posiadając dwóch członków rodziny, mieszkających w dwuizbowej drewnianej chatce. W każdej rundzie będziecie wysyłać członków rodziny do pracy, aby wykonywali różne akcje. Jeśli uzbierasz odpowiednią ilość drewna i trzciny, możesz rozbudować chatę oraz powiększyć rodzinę.

Powiększanie rodziny umożliwia wykonanie większej liczby akcji, ale również wiąże się z koniecznością pozyskiwania większej ilości żywności. W grze będziesz orać pola oraz je obsiewać, aby pozyskać żywność.

Zboże rosnące na polach i warzywa zbierasz podczas żniw. W tym samym czasie na świat przychodzą również młode zwierzęta. Abyś mógł rozwijać hodowlę, potrzebujesz ogrodzonych pastwisk, na których możesz wypasać owce, dziki i krowy. Pomocnicy oraz Usprawnienia wspomagają rozwój twojego gospodarstwa. Każda karta da ci konkretne korzyści w grze.

Punkty zwycięstwa możesz otrzymać za przebudowę drewnianej chaty w glinianą oraz za jej późniejszą przebudowę w kamienny dom. Najwięcej punktów zwycięstwa otrzymasz jednak przez przyczynianie się każdego dnia do zwiększenia komfortu życia i powiększenie rodziny.

W trakcie rozgrywki będziesz korzystać tylko z czternastu spośród 96 różnych kart Pomocników i Usprawnień. Gwarantuje to, że każda gra będzie inna. Dodatkowe zasady dotyczące gry w wariantcie jednoosobowym oraz różnego rodzaju warianty gry zespołowej zapewniają możliwość gry w różnych warunkach oraz z osobami o różnym doświadczeniu.

Pierwsza edycja gry Agricola została laureatem konkursu Gra Roku 2009, otrzymując zarówno główną nagrodę (przyznaną przez kapitułę konkursu) jak i Wyróżnienie Graczy przyznawane w otwartym plebiscycie przez czytelników serwisu Gry-Planszowe.pl.

Inne nagrody zebrane przez grę:

2009 Gra Graczy - Gamesfanatic.net
2009 Golden Ace, Special Jury
2008 BoardGameGeek Golden Geek
2008 Spiel des Jahres Winner, Special Prize for Complex Game
2008 J.U.G. Winner, Game of the Year
2008 Deutscher Spiele Preis Winner, Game of the Year
2008 International Gamers Award Winner, General Strategy/Multi-player Game
2008 Hra roku Winner
2008 Spiel der Spiele (Austria) Spiele Hit für Experten
2008 Tric Trac d'or, Winner, Game of the Year
2008 Jda "Juego del Año en España" Winner
2007 Meeple's Choice Award Winner

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 1 - 4 osoby
Wiek: od 12 lat
Czas gry: ok. 90 minut
Waga: ok. 1.90 kg
Wydawca: Lacerta
Projektant: Uwe Rosenberg
Ilustrator: Klemens Franz
Wydanie: polskie

Zawartość pudełka:

1 plansza główna
4 plansze gospodarstw

1 plansza na duże usprawnienia
2 plansze rozszerzające planszę główną
2 żetony pól akcji
1 pole akcji "Praca dodatkowa"
23 zaorane pola/izby drewnianej chaty
16 izb glinianej/kamiennego domu
36 żetonów "1 żywność"
8 żetonów "5 żywności"
3 żetony sugestii
10 żetonów dóbr
96 kart (usprawnień, pomocników, pól akcji)
1 notes z tabelą punktów
1 instrukcja
1 załącznik gracza do instrukcji
drewniane znaczniki (18 owiec, 15 dzików, 13 krów, 30 drewna, 24 gliny, 14 trzciny, 16 kamieni, 24 zboża, 18 warzyw, 1 znacznik gracza rozpoczynającego, 60 ogrodzeń, 16 obór, 20 członków rodziny)