Dane aktualne na dzień: 16-11-2026 02:01

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/aeons-end-otchlan-p-11917.html



AEONS END - Otchłań

Cena	**77,90 zł.**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**383010**
Producent	**Portal Games**

Opis produktu

Bezimienny wybrał czterech najbardziej morderczych czempionów, by oblegli Gravehold, a raczej to, co z niego zostało. Jeden z nich jest stworzeniem całkowitego zniszczenia, drugi spaczonym upadłym sprzymierzeńcami. Co gorsze, któryś z Magów Bram musi dopuścić się zdrady, by poznać swojego przeciwnika.

Do swojej dyspozycji otrzymacie nowe kryształy, relikty, zaklęcia oraz popleczników! Czyli wszystko czego potrzebujecie jako fani Aeon's End by jeszcze dłużej bawić się rozgrywką w tę bestsellerową, kooperacyjną grę karcianą.

Sparrow, Żołnierz Magów Bram to niesamowite wsparcie dla graczy. Dzięki swojej umiejętności Niezwykła Więź potrafi trzykrotnie wzmocnić bramę jednego z graczy lub pozwolić jednemu z sojuszników dobrać trzy karty i zaraz po tym ten sam Mag może przygotować zaklęcia!

Razem z nim do walki staje Xaxos, Siewca Pustki. Jeden z najbardziej wszechstronnych magów. Gdy użyje Ochronnej Poświaty, dowolny sojusznik otrzyma Ładunek i odrzuci losową kartę. Ponadto dojdzie do wzmocnienia Bramy, a on sam zagoi swoje rany i zniszczy jedną ze swoich kart! Tak wielu efektów jednej Umiejętności w Aeon's End jeszcze nie było.

Aeon's End: Otchłań wprowadza do gry Pannę Cierni, która stopniowo będzie wbijać w graczy i w sam Gravehold coraz to boleśniejsze Ciernie. Z każdą kolejną turą jej ciernie będą się rozprzestrzeniać, aż w końcu zniszczy cały rynek zasobów - co doprowadzi do klęski Gravehold.

Rycerz Kajdan to kolejny Nemezis, któremu gracze będą musieli stawić czoło. Rycerz sam kiedyś był Magiem Bram, ale został przeciągnięty na złą stronę. Teraz stara się przyzwać swój legion szkieletów, by spustoszyć Gravehold. Gdy tylko otworzy IV bramę, stanie się to, czego nikt z mieszkańców Gravehold nie chce widzieć. Całe miasto zaleje fala szkieletów, a na czele trupiej armii stanie Rycerz Kajdan.

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 1-4
Wiek graczy 14+
Czas gry ok. 60 minut

Zawartość pudełka:
2 magów bram
14 kart graczy
2 nemezis
18 kart nemezis
8 kart modyfikatorów