

Link do produktu: <https://www.moriongames.pl/abyss-glebia-p-8951.html>

ABYSS (Głębia)

Cena	129,90 zł.
------	-------------------

Czas wysyłki	24 godziny
--------------	-------------------

Numer katalogowy	010176
------------------	---------------

Producent	Rebel
-----------	--------------

Opis produktu

Kto zasiądzie na opustoszałym tronie i zdobędzie wszystkie związane z tym przywileje? Najwyższy czas wykorzystać znajomości i pociągnąć za sznurki. Skorzystaj z własnej przebiegłości by zdobyć lub kupić sobie głosy członków Rady. Zwerbuj wpływowych Lordów i wykorzystaj ich możliwości aby przejąć kontrolę nad terytoriami o strategicznym znaczeniu. W końcu to właśnie Ty jesteś jedyną osobą zdolną dobrze rządzić ludnością Głębin!

W Abyss gracze starają się przejąć kontrolę nad strategicznymi obszarami podwodnego miasta. Aby to osiągnąć gracze muszą rozwijać się na trzy sposoby. Po pierwsze muszą gromadzić sojuszników, następnie używać ich do zwerbowania Lordów Otchłani, którzy dadzą im dostęp do różnych obszarów miasta. Gracze zdobywają karty sojuszników kupując je w trakcie Eksploracji Głębin w turze każdego gracza. Zdobycie względów każdego Lorda wymaga posiadania konkretnego zestawu kart.

Każdy Lord ma specjalną zdolność, która wpływa na akcje przeciwników, na sytuację właściciela lub inne elementy gry. Jednak gdy gracz zdecyduje się przypisać Lorda do danego obszaru miasta, zdolność Lorda przestaje działać. Tak więc gracze muszą rozważnie planować kiedy i jak wykorzystać wszystkich swoich sojuszników.

Oczywiście w grze Abyss nie może zabraknąć walki ze strasznym potworem morskim, który pozostawiony długo w spokoju staje się coraz bardziej łakomym kąskiem.

Dlaczego pokochasz tę grę?

Abyss to strategiczna gra ze świeżym (jak powiew morskiej bryzy ;)) podejściem. Mechanika jest płynna, świetnie wplecione są w nią różne rozwiązania i aspekty gry. Gra się w nią naprawdę bardzo przyjemnie i daje niezłe pole do popisu naszym umiejętnościom taktycznym. Środek płatniczy w tej grze to perły. PRAWDZIWE SZTUCZNE PERŁY ;) , które trzyma się w miseczce w kształcie muszli! Po jednej muszli dla każdego gracza.

Grafiki dodają niezmiernego... to znaczy podwodnego klimatu. Są bardzo sugestywne, szczegółowe i barwne. Karty lordów są duże, aż przyjemnie na nie popatrzeć.

To pudełko! Żadna inna gra nie ma takiego pudełka!!

Podstawowe informacje

Liczba graczy: 2 - 4 osoby

Wiek: od 14 lat

Czas gry: ok. 45 minut

Wydawca: REBEL.pl

Projektant: Bruno Cathala, Charles Chevallier

Ilustrator: Xavier Collette

Wydanie: polskie

Zawartość pudełka:

71 kart Eksploracji

35 kart Lordów

20 Miejsc

20 żetonów Potworów

znacznik Zagrożenia

żetony klucza

perły (sztuczne ;))

plastikowe kubeczki w kształcie muszli

plansza

instrukcja

Pasujące koszulki: magnum copper 65x x100 mm (35 szt.) oraz mini chimera 43 x 65 mm (71 szt.)