Dane aktualne na dzień: 11-11-2026 02:10

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/6-bierze-byczy-baron-p-13894.html




# 6 BIERZE ! Byczy Baron

| | |
|---|---|
| Cena | **47,00 zł.** |
| Dostępność | **Dostępny** |
| Czas wysyłki | **24 godziny** |
| Numer katalogowy | **790590** |
| Producent | **Rebel** |

## Opis produktu

Wybierz, odkryj, zagraj!

6 bierze! Byczy Baron to niezwykle prosta, a jednocześnie maksymalnie wciągająca gra karciana, w której staramy się pozbyć z ręki wszystkich byczych głów. Na samym początku otrzymujemy pulę kart, które następnie zagrywamy w 1 z 5 rzędów. Pamiętaj jednak, że nazwa gry nie jest przypadkowa: ten, kto dołoży 6. kartę lub 6. byka w danym kolorze do rzędu, musi go zebrać, a każdy byk na zebranej karcie oznacza niechciane punkty karne!

W tej wersji do gry dołącza ekscentryczny i wszechstronny Byczy Baron, który może wyciągnąć Cię z tarapatów dzięki temu, że jego kartę można dodać do dowolnego rzędu. Jednak nie ma nic za darmo: jeśli to Tobie przyjdzie zebrać jego kartę, będziesz w nie lada opałach, gdyż to właśnie Byczy Baron zapewnia najwięcej punktów karnych.

Na czym to polega?
W każdej rundzie gracze dobierają po 4 karty ze swojej puli, a następnie wszyscy wybierają po 1 karcie z ręki i kładą ją zakrytą przed sobą na stole. Karty są odkrywane, gdy wszyscy dokonają wyboru.
Gracz, który zagrał kartę o najniższej wartości, dodaje ją na koniec 1 z 5 rzędów. Następną dodaje gracz, który zagrał kartę o drugiej najniższej wartości, i tak dalej aż wszystkie zagrane karty zostaną dodane do rzędów.
Przy dokładaniu obowiązuje zasada „kolor do koloru” – możemy dodać kartę do rzędu tylko wtedy, gdy na ostatniej karcie w tym rzędzie widać przynajmniej 1 byka w takim samym kolorze jak 1 z byków na naszej karcie. Jeśli więcej rzędów spełnia ten wymóg, możemy wybrać, do którego z nich dodamy kartę.

Wszystko idzie gładko, dopóki możemy dołożyć kartę do 1 z 5 rzędów. Problemy zaczynają się, gdy nasza karta jest 6. kartą w rzędzie, dokładamy 6. byka w danym kolorze albo zagramy kartę, która nigdzie nie pasuje. W każdym z tych przypadków musimy wziąć karty ze stołu i dodać je do swojego stosu byków.
Gdy zagramy wszystkie 4 karty, dobieramy kolejne. Rozgrywka toczy się w ten sposób do czasu aż zagramy wszystkie karty ze swojej puli. Zwycięża osoba, która będzie miała najmniej punktów ujemnych!

Podobnie jak w przypadku innych wersji 6. bierze! przed pierwszą rozgrywką musimy poznać dosłownie kilka zasad. Dzięki temu bardzo łatwo jest zaprosić do wspólnej zabawy nowe osoby – nawet takie, które nie miały do tej pory zbyt wiele wspólnego z grami.
Dzięki obecności Byczego Barona oraz modyfikacjom w dokładaniu kart i zbieraniu rzędów, gra będzie ciekawym wyzwaniem nawet dla fanów klasycznej wersji. Nowe karty mogą nam pomóc w trudnej sytuacji, ale musimy zagrywać je rozważnie, by nie paść ofiarą własnej pułapki.
Poręczne opakowanie pozwala zabrać grę gdzie tylko nam się zamarzy. 6. bierze! zmieści się w każdym plecaku, walizce czy torebce, a do rozgrywki potrzeba tylko niewielkiej, względnie płaskiej powierzchni.

Podstawowe informacje:
Ilość graczy 2-10
Wiek graczy 8+
Czas gry ok. 45 minut

Zawartość pudełka:
110 kart
instrukcja