Dane aktualne na dzień: 10-11-2026 20:58

Link do produktu: https://www.moriongames.pl/51-stan-master-set-p-3323.html



51 STAN - Master Set

Cena	**132,00 zł.**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**000222**
Producent	**Portal Games**

Opis produktu

Świat, który znasz przestał istnieć. Nie ma rządu. Nie ma armii. Nie ma cywilizacji. Bunt komputerów, wojna z maszynami, upadek świata ludzi. Stany Zjednoczone upadły na kolana. Wojna z maszynami trwa od trzydziestu lat. Powoli rosną ośrodki skupiające ludzi i próbujące zdobyć władzę w okolicy. Przejąć kontrolę nad sąsiadami. Zbudować nowy kraj. Nowy, 51. Stan...

51. Stan to gra karciana osadzona w uniwersum Neuroshimy, bestsellerowej gry fabularnej wydawnictwa Portal. Gracze wcielają się w role przywódców jednej z czterech frakcji (Mutanci, Kupcy, Nowojorczycy lub Appalachianie) i próbują rozwinąć swoją potęgę. Budują nowe Lokacje, podpisują Umowy, starają się atakować słabszych sąsiadów, by dostarczyć do bazy Zdobycze.

Mechanika gry opiera się na nowatorskiej regule pozwalającej użyć każdej z kart lokacji w grze na jeden z trzech sposobów – gracz sam decyduje, czy posiadaną kartę (np. Stacji paliw) chce wystawić jako Lokację, czy chce ja napaść i wystawić jako Zdobycz czy też chce z nią nawiązać handel i wystawić ją jako Umowę. Olbrzymia ilość decyzji, jakie mają gracze, bogactwo fabularne, sprawiają, że gra jest nieprawdopodobnie emocjonująca i posiada bardzo wysoki współczynnik regrywalności.

Jak to działa?

Z każdą lokacją w grze gracze mogą nawiązać kontakt na jeden z trzech sposobów. Na przyklad widzisz na horyzoncie starą "Radiostację" i:

- albo napadasz ją i kradniesz sprzęt,

- albo nawiązujesz z nią współpracę i będziesz mógł z niej korzystać co turę,

- albo budujesz tory , przyłączasz ją do siebie i masz ją na wyłączność na zawsze.

Jedna karta, trzy możliwości, dziesiątki decyzji. **Karta ze starej edycji**

51 Stan, tytuł którego mechanika stała się podstawą do stworzenia Osadników Narodziny Imperium, karcianki uhonorowanej nagrodą Gra Roku 2015

51 Stan to już legenda. Przez jednych uwielbiana, przez drugich znienawidzona ze względu na wyjątkowo wysoki próg wejścia i masę ikon znajdujących się na kartach. Pomimo niedogodności związanych z wkroczeniem w świat tej postapokaliptycznej karcianki, wielu graczy z dużym zainteresowaniem śledziło zapowiedzi reedycji.

51 Stan Master Set wprowadza szereg zmian względem pierwowzoru. Między innymi odświeżenie szaty graficznej i zastąpienie części ikon opisami na kartach (podobnie jak ma to miejsce w przypadku Osadników Narodziny Imperium).

Autorem gry jest Ignacy Trzewiczek.
Gra przeznaczona jest dla 1-4 graczy,
Czas gry 60-90 min.
Wiek 14+